

Gemeinde Glandorf
Der Bürgermeister

Öffentliche Bekanntmachung

Die nächste öffentliche Sitzung des Gemeinderates findet am **Dienstag, den 29.09.2026 um 19.30 Uhr in der Gaststätte Herbermann, Münsterstr. 25, 49219 Glandorf** statt.

Tagesordnung:

Öffentlicher Teil

- 1 Eröffnung der Sitzung
- 2 Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung und der anwesenden Ratsmitglieder
- 3 Feststellung der Beschlussfähigkeit
- 4 Feststellung der Tagesordnung
- 5 Genehmigung der Niederschrift über die Sitzung des Rates der Gemeinde Glandorf Nr. 02/Rat/033/2026 vom 18.08.2026
- 6 Verabschiedungen und Ehrungen langjähriger kommunalpolitischer Mandatsträger
- 7 Bericht des Bürgermeisters
- 8 Neufassung der Satzung der Gemeinde Glandorf über die Umlegung von Beiträgen für den Unterhaltungsverband Nr. 96 "Hase-Bever" auf die Grundstückseigentümer der Gemeinde Glandorf, die nicht an die Niederschlagskanalisation angeschlossen sind B+B
Vorlage: 02/781/2026
- 9 Bestellung eines Wirtschaftsprüfers für den Jahresabschluss 2025 der Gemeindewerke Glandorf - Beratung und Beschlussfassung
Vorlage: 02/763/2026

- 10 Ergänzung zum Entsorgungsvertrag zwischen Gemeindewerke Glandorf und der Abwasserentsorgung Glandorf und Bad Laer GmbH - Beratung und Beschlussfassung
Vorlage: 02/787/2026
- 11 "Bau-Turbo" - Umgang mit den Änderungen im Baugesetzbuch durch das Gesetz zur Beschleunigung des Wohnungsbaus und zur Wohnraumsicherung - Beratung und Beschlussfassung
Vorlage: 02/783/2026
- 12 Förderantrag Dorfentwicklung - Dorfgemeinschaftshaus Schwege - Beratung und Beschlussfassung
Vorlage: 02/785/2026
- 13 Förderantrag Dorfentwicklung - Gestaltung Umfeld Schulhof Grundschule Glandorf - Beratung und Beschlussfassung
Vorlage: 02/784/2026
- 14 Abschluss eines städtebaulichen Vertrages mit der NLG für das Wohngebiet Schierloh - Beratung und Beschlussfassung
Vorlage: 02/789/2026
- 15 Anfragen und Anregungen
- 16 Schließung der Sitzung



Bürgermeister

Glandorf, den 18.09.2026

Aushangkasten:

Rathaus
Parkring
Schwege

ausgehängt am:
abgenommen am: